

FORMA

1 Temas Introdutórios

1.1 Entes, Atributos, Proximidade, Equivalência e Complemento

- 1.1.1 <Ente> ou entidade ou objecto , Ek .
- 1.1.2 <Agente> ou actor , Am .
- 1.1.3 <Atributos> ,Tj .
- 1.1.4 <Atributos relevantes> , TRj, ou simplesmente Rj .
- 1.1.5 <Imagens>
- 1.1.6 <Estruturas formais >,Sf ,
- 1.1.7 <Proximidade> , PRXj,
- 1.1.8 <Equivalência> , EQ .
- 1.1.9 <Complemento> , cEk, dum ente, Ek,
- 1.1.10 <Fronteira> ,
- 1.1.11 <Descrição e Cognição > .
- 1.1.12 <Comentários ao tema 1.1>

1.2 Espécie, Espaços e Homogeneidade

- 1.2.1 <Espécie> , SPR,
- 1.2.2 <Reunião de espécies>
- 1.2.3 <Afinação duma espécie> ,
- 1.2.4 <Conjunto Universal das Espécies> .
- 1.2.5 <Espaço -Tempo> , X_{n+1} .
- 1.2.6 <Paralelo-Tropo ou Pixel>
- 1.2.7 <Volume duma Região> ,
- 1.2.8 <Mistura> ,
- 1.2.9 <Homogeneidade> , H,
- 1.2.10 <Funcionais da homogeneidade> , fH,
- 1.2.11 < Entropia >
- 1.2.12 <Comentários ao tema 1.2> .

1.3 Linguagens

- 1.3.1 <Linguagem>, £ ,
- 1.3.2 <Agregado Linguístico> , £E,
- 1.3.3 <Linguagens formais> ou <objectivas> , F£,
- 1.3.4 <Construção duma linguagem formal> .
- 1.3.5 <Linguagens Semânticas>
- 1.3.6 <Linguagens _ Idiomas >
- 1.3.7 <Frases>
- 1.3.8 <Frase “Holónica” > .
- 1.3.9 <Composição e decomposição> .
- 1.3.10 <Tradutores> ,
- 1.3.11 <Operadores V12 e W21> .
- 1.3.12 <Redes de Tradutores>
- 1.3.13 <Equivalência de linguagens> .
- 1.3.14 <Grau de Verdade> .
- 1.3.15 <Grau de Desenvolvimento> ,
- 1.3.16 <Comentários ao Tema 1.3> .

1.4 Escalares

- 1.4.1 <Constantes e Escalares> .
- 1.4.2 <Leis de conservação>
- 1.4.3 <Exemplos Clássicos>
- 1.4.4 <Comentários ao tema 1.4> .

2 Forma

2.1 Conceito de “Forma” .

- 2.1.1 <Justificação>
- 2.1.2 <Exemplo – Referência>
- 2.1.3 <Conteúdo Forma ou “conteúdo informativo” >, CF .
- 2.1.4 < Quantidade de Forma” ou “quantidade de informação”>, QF
- 2.1.5 <Correspondência de QF(1) e CF > .
- 2.1.6 <Comentário ao tema 2.1>

2.2 Aplicações e Inferências

- 2.2.0 <Advertência>
- 2.2.1 <Copia de Textos>
- 2.2.2 <Texto, Decomposição e Espécies>
- 2.2.3 < Reunião de Textos >

2.3 Formalização

- 2.3.1 <Objectivo>
- 2.3.2 <Variáveis Discretas e Conjuntos Universais com Cardinais finitos>.
- 2.3.3 <Valorização de frases holónicas>
- 2.3.4 <Variáveis Reais e Conjuntos Universais Inumeráveis>
 - a: QF é uma função real numa variável real X
 - b: CF e QF relacionados com espaços n – dimensionais> , X_n ,
- 2.3.5 <Versão de CF e QF em Geometria Afim>
 - g: Definição de $d\varphi$
- 2.3.6 <Versão de CF e QF num espaço de Hilbert .

2.4 Escalar “Forma”

- 2.4.1 < “Forma” e Suportes > .
- 2.4.2 Materialização da “Forma” e Suporte , (φ e \mathfrak{S}) .
- 2.4.3 <Relação “Forma” / Suporte , (φ / \mathfrak{S}) > .
- 2.4.4 <Tendência secular da Relação “Forma” / Suporte > .

3 Conjecturas

3.1 Formas Livres e Suportadas

- 3.1.0 <Apresentação>

3.2 Axiomática

- 3.2.1 <Axioma α_1 >
 - As “L-formas” podem ser criadas, conservadas, transportadas e aniquiladas.
- 3.2.2 <Axioma α_2 >
 - A “forma” pode ser transferida e nos dois sentidos, entre $L \Leftrightarrow S$, $L \Leftrightarrow L$ e $S \Leftrightarrow S$.
- 3.2.3 <Axioma α_3 >

C:\AZZ\TEC\FORMTXT2.420

E:\AZ2\FACSC\FORMTXT2.420

FORMA

1 *Temas Introdutórios*

1.1 Entes, Atributos, Proximidade, Equivalência e Complemento

1.1.1 <Ente> ou entidade ou objecto, E_k .

Designa tudo que for dotado da faculdade de receber, emitir ou conservar nomeadamente, energia, matéria e informação. Um E_k pode ser real ou virtual. Notar que E_k e E_j são entes distintos se $k \neq j$.

1.1.2 <Agente> ou actor, A_m .

Reserva-se esta designação para os <entes> principais num processo em observação e ou estudo. Novamente E_m e E_n são distintos se $m \neq n$.

1.1.3 <Atributos>, T_j .

Resignação dada às características, propriedades e outros qualificativos ou quantitativos. Os atributos, T_j , são aplicados a entes, acções e até a atributos. T simboliza um conjunto de atributos, e.g.: $T = \{T_1, T_2, \dots, T_n\}$

1.1.4 <Atributos relevantes>, TR_j , ou simplesmente R_j .

Porque os atributos são inumeráveis, efectua-se uma escolha de um número finito de atributos os quais são designados por <atributos relevantes>, R_j .

1.1.5 <Imagens>

A imagem, escolhida, R_j , a imagem dum ente, E_k , $\mathfrak{R}_{jk} = R_j(E_k)$. Assim E_k projectará tantas imagens quantos os R_j distintos escolhidos.

1.1.6 <Estruturas formais>, S_f ,

Os atributos tomam valores quer em conjuntos com uma estrutura considerada adequada em cada caso e eventualmente em conjuntos sem estrutura. Contudo convém que seja possível que a estrutura escolhida seja dotada de uma função distância, ou proximidade e também de uma relação de ordem.

1.1.7 <Proximidade>, PRX_j ,

Proximidade, afastamento, distância, etc. . . como por exemplo, PRX_j , uma função do par $(R_j(E_m), R_j(E_n))$ ou seja de $(\mathfrak{R}_{jm}, \mathfrak{R}_{jn})$ e toma valores nos reais. Porque as proximidades estão em correspondência com os atributos, podem ser simbolizadas como segue: $PRX_j(E_m, E_n)$.

1.1.8 <Equivalência>, E_Q .

Seja dado um conjunto de atributos relevantes: $RP = \{R_p : p \in [1..P]\}$. Dois entes, E_m e E_n , dizem-se RP -equivalentes, se, para $\forall p \in [1..P]$, for $PRX_p(E_m, E_n) < Q_p$, onde Q_p é escolhido arbitrariamente, em geral, pelo modo de interpretar.

1.1.9 <Complemento> , cE_k , dum ente, E_k ,

É todo o restante Universo . Na impossibilidade de descrever cE_k , a solução usual tem sido pressupor que todos os atributos não incluídos em R , o conjunto adoptado para descrever o ente, não necessitam de ser identificados e avaliados porque o ente está deles suficientemente isolado ou então são invariantes durante a experiência .

1.1.10 <Fronteira> ,

Entre o ente e o seu complemento, imagina-se uma fronteira que serve para delimitar e definir o <ente> mas ainda para permitir identificar e avaliar tudo quanto atravessa essa fronteira ou seja o que sai ou entra no ente .

A fronteira pode ser uma virtualidade e assim não pertencer nem ao <ente> nem ao seu complemento cEN , conceito distinto do usual .

1.1.11 <Descrição e Cognição > .

Os entes , E_k , e seus conjuntos só são susceptíveis de descrição e cognição por meio de atributos .

1.1.12 <Comentários ao tema 1.1>

- Não existem entes “iguais” mas apenas “equivalentes” .

Assim , a mais afastada estrela influi e é influída pelo ente em estudo

Na verdade, foi o experimentador , à luz dos seus conhecimentos e opiniões , que fez a escolha dos atributos relevantes, RP , da proximidade , PRX e dos seus parâmetros, em particular dos Q_p .

- O Universo e suas partes é conhecido e descrito por meio dos atributos relevantes que forem escolhidos por comunidades diversas , entre as quais a dos ~~cultores da ciência~~ experimentadores convirjam será necessário que estejam de acordo quanto :

ao modo de definir a fronteira do ente

ao conjunto de atributos, $\{ R_j \}$, afim de serem razoavelmente semelhantes as imagens, \mathfrak{R}_{jk} obtidas .

às funções de proximidade e seus parâmetros .

. justificação de igualar os conjuntos atributivos do complemento e do ente:

- A necessidade de aproximar as descrições dum ente , visa obter semelhanças nas <imagens cognitivas> e assim obter o acordo da comunidade .

- As imperfeições do modelo resultante desta simplificação arbitrária são imputadas e descritas como um <ruído > de natureza instrumental e de outras causas .

1.2 Espécie, Espaços e Homogeneidade

1.2.1 <Espécie> , SP_R ,

É definida como o conjunto de todos os entes R -equivalentes , assim SP_R simboliza o conjunto universal dos entes da <espécie> (ou dum agregado) .

1.2.2 <Reunião de espécies>

Por vezes dois conjuntos atributivos, R_a e R_b , têm atributos comuns e seja :

$R_{ab} = R_a \cap R_b$ o resultado da sua intersecção . O conjunto atributivo R_{ab} vai dar origem a uma espécie, $SP_{R_{ab}}$, definida como : $SP_{R_{ab}} = (SP_{R_a} \cup SP_{R_b})$ sendo $\#SP_{R_{ab}} = \#SP_{R_a} + \#(SP_{R_b})$ e onde $\#$ representa o cardinal

1.2.3 <Afinação duma espécie> ,

Seja $Rab = Ra \cup Rb$ e $SP_{Rab} = (SP_{Ra} \cap SP_{Rb})$ a espécie resultante e sendo $\#SP_{Rab} \leq (\#SP_{Ra}) + (\#SP_{Rb})$.

1.2.4 <Conjunto Universal das Espécies> .

Se R for vazio então SP_R é o conjunto universal de todas as espécies

1.2.5 <Espaço -Tempo> , X_{n+1} .

O espaço de representação tem $n+1$ dimensões inteiras , sendo $n > 0$. $X_1..X_n$ são de natureza espacial e uma ,T, de natureza temporal .

1.2.6 <Paralelo-Tropo ou Pixel>

Toda a observação e acção consome algum tempo para a sua execução e exige um volume mínimo quer em cada colheita de informação quer em comando de acções . Assim, existe um pixel ou paralelo - tropo , $\delta X_n \cdot \delta t$, cuja forma e volume estão condicionados afim de validar os observações ou acções .

1.2.7 <Volume duma Região> ,

Seja G uma região de X_{n+1} , $G \subset X_{n+1}$. O volume dessa região , $V(G)$, é dado pelo número máximo de paralelos - tropos, Pix, disjuntos que G pode conter . Se $V(G)=0$ diz-se que a região não é susceptível de “mensura“.

1.2.8 <Mistura> ,

Sejam dadas m regiões disjuntas , contendo espécies distintas , $Rab = Ra \cap Rb$. A mistura consiste em permitir que qualquer membro de qualquer espécie possa mudar de região .

1.2.9 <Homogeneidade> , H,

Para verificar do grau de homogeneidade, dos entes, eventualmente de várias espécies ou em vários estádios , basta efectuar <colheitas> (ou mensuras) em várias regiões desse espaço e confrontar as proporções das várias espécies presentes . Se essas proporções forem independentes do local (espaço - tempo) onde as colheitas foram efectuadas , então pode declara-se que a <mistura> está no estado homogéneo .

1.2.10 <Funcionais da homogeneidade> , fH,

A definição de homogeneidade apresentada anteriormente implica que a funcional , fH , seja função de :

- . volume da “colher” que executa a <colheita> da amostra ..
- . tempo consumido no acto de “recolha” ,
- . número de colheitas efectuados e
- . modo de escolha dos locais de colheita .

1.2.11 < Entropia >

A funcional mais usada é a entropia , $\sum p_j \cdot \ln(p_j)$, onde p_j é a probabilidade associada à espécie j .

1.2.12 <Comentários ao tema 1.2> .

- . Reparar que se o volume da “colher” de amostragem for tão reduzido que só pode conter um <ente>, então o estado só será homogéneo se todos os entes da <mistura> forem equivalentes o que pode significar a existência de apenas uma espécie .

- Este efeito pode ser obtido se o tempo de amostragem for insuficiente .
- Misturando os conteúdos de m recipientes contendo espécies distintas , perdeu-se a informação das “moradas” onde se encontravam cada uma das m espécies . Houve perda de informação (e aumento de entropia) ao efectuar a “mistura” .

1.3 Linguagens

1.3.1 <Linguagem> , ξ ,

Designa o modo de comunicar , i.e., conservar, emitir e receber informação . Os tipos de linguagens são inúmeros e nesta designação são incluídas as linguagens de entes não bióticos como computadores .

1.3.2 <Agregado Linguístico> , ξE ,

É o conjunto dos <entes> , não necessariamente da mesma espécie, que compreendem, recebem e emitem informação transcrita nessa linguagem. Um <ente> pode ser membro de vários agregados linguísticos simultaneamente . Entre os muitos tipos de linguagens mencionam-se os seguintes : formal , de interpretação e os idiomas .

1.3.3 <Linguagens formais> ou <objectivas> , $F\xi$,

Caracterizam-se por dispor de :

- um conjunto universal de palavras, $UF\xi$, (dicionário, Dic),
- um conjunto de regras para associar palavras e construir frases , uma estrutura ou gramática , $SF\xi$,
- um conjunto de frases ou preposições , as premissas , $PF\xi$ que se declaram verdadeiras .

1.3.4 <Construção dum linguagem formal> .

Todas as frases bem formadas , fbf , dum linguagem formal podem ser construídas a partir das premissas aplicando as regras da estrutura da linguagem e usando as palavras do dicionário,

1.3.5 <Linguagens Semânticas>

Toda a linguagem <formal> vem acompanhada de pelo menos de uma linguagem de interpretação ou semântica ou meta - linguagem que estabelece uma ponte entre linguagem formal e a <coisa> a descrever .

1.3.6 <Linguagens _ Idiomas >

Podem ser consideradas como uma colecção de linguagens muito próximas com um conjunto de palavras mais frequentes que é do conhecimento da maioria ou totalidade dos membros dum agregado linguístico , o que permite a comunicação entre eles

1.3.7 <Frases>

As frases mais simples que se podem construir numa dada linguagem, ξ , designam-se por “holónicas” e as restantes frases dizem-se “compostas” .

O conjunto de todas as frases “holónicas” formam o conjunto universal, $H\xi$ da linguagem .

1.3.8 <Frase “Holónica” > .

Estas frases são construídas por meio de 3 palavras , $(X R Y)$, colhidas no conjunto universal de palavras da linguagem \mathcal{L} , onde R representa o tipo de relação orientada que X tem com Y . ou seja, as regras de formação destas tríadas

1.3.9 <Composição e decomposição> .

Constituí pressuposto fundamental numa linguagem, que toda a frase composta se possa “decompor” isto é construir uma rede de frases “holónicas” em correspondência com a frase composta e que , inversamente , se pode reconstruir a frase composta se for conhecida a referida rede de frases “holónicas” .

1.3.10 <Tradutores> ,

São um par ordenado de operadores , $T=(V_{12} , W_{21})$, onde V_{12} traduz as frases da linguagem \mathcal{L}_1 para \mathcal{L}_2 e W_{21} executa a operação inversa .

Por vezes designa-se V_{12} por “versor” e W_{21} por “retro-versor” .

1.3.11 <Operadores V_{12} e W_{21} > .

Configuram relações de todos os tipos , como por exemplo : correspondências entre conjuntos de frases, muito frequentes em traduções de idiomas ou entre frases compostas , estas decomponíveis em frases simples (ou holónicas) , as traduções literais , palavra a palavra .

relações uni e pluri-vocativas e

. relações do tipo 1-1 .

Os tradutores semânticos são em geral pluri-vocativos e nas linguagens formais são particularmente apreciados os uni-evocativos e ainda mais os do tipo 1-1 ..

1.3.12 <Redes de Tradutores>

Os tradutores podem ser ligados em redes mais ou menos complexas , quer semânticas quer formais . Estas redes podem configurar reticulados como sucede com as redes “neurais” .

1.3.13 <Equivalência de linguagens> .

Uma propriedade importante de um par de linguagens $(\mathcal{L}_1, \mathcal{L}_2)$ é constituir um par de linguagens equivalentes .

Dum modo geral, sejam dados :

a) duas linguagens \mathcal{L}_1 e \mathcal{L}_2 cujos conjuntos universais de frases são respectivamente : $U_{\mathcal{L}_1}$ e $U_{\mathcal{L}_2}$ (ou U_1 e U_2)

b) um tradutor $T = (V_{12}, W_{21})$ para as linguagens \mathcal{L}_1 e \mathcal{L}_2

um par de conjuntos G_1, G_2 onde $G_1 \subset U_1$ e $G_2 \subseteq U_2$.

as frases genéricas $F_{1j} \in G_1$ e $F_{2k} \in G_2$ onde j e k são índices

As linguagens \mathcal{L}_1 e \mathcal{L}_2 dizem-se “equivalentes” se : existir um tradutor

$T=(V_{12},W_{21})$, tal que $F_{1a}^\circ = F_{1a}$ para toda a frase F_{1a} de U_1 e

$F_{2b}^\circ = F_{2b}$ para toda a frase F_{2b} de U_2 . onde :

$F_{2a} = V_{12}(F_{1a})$ e $F_{1a}^\circ = W_{21}(F_{2a})$ e $F_{1b} = W_{21}(F_{2b})$ e $F_{2b}^\circ = V_{12}(F_{1b})$.

Um par de linguagens equivalentes satisfaz ainda às seguintes condições : $G_1=U_1$ e $G_2=U_2$; e $\text{card}(U_1)=\text{card}(U_2)$.

1.3.14 <Grau de Verdade> .

È uma funcional que tem por domínio as frases numa linguagem e toma valores num reticulado . Se o conjunto universal do reticulado só tiver 2 elementos (Verdade, Falso) , o < grau de verdade > ou declara a frase verdadeira ou falsa .

Os reticulados mais interessantes são n-ádicos ou até de Zadeh , i.e., $[0,1]$ dos reais

1.3.15 <Grau de Desenvolvimento> ,

Os membros duma dada comunidade linguística não conhecem igualmente bem a linguagem comum e este facto implicou a introdução desta funcional para quantificar o desenvolvimento do conhecimento da linguagem de um membro ou agregado .

1.3.16 <Comentários ao Tema 1.3> .

- Exemplos de tradutores e linguagens

a: Com certas limitações é possível “verter” um inteiro num reticulado booleano e “retroverter” este num inteiro sem perde de conteúdo de forma .

b: Uma função distribuição, sem singularidades, e o conjunto de todos os seus momentos são linguagens equivalentes .

c: As transformadas de integrais (versor e retroversor) operam no espaço dos complexos como operadores 1-1 . a menos uma constante .

- Exemplo duma cadeia linear com n tradutores .

${}_uT = ({}_uVjk, {}_uWkj)$ é a forma dum tradutor que opera entre as linguagens $\mathcal{L}_{u,j}$ e $\mathcal{L}_{u,k}$ cujos conjuntos universais são respectivamente, $U_{u,j}$ e $U_{u,k}$.

Uma cadeia de versores será , por exemplo :

$\{ {}_uVjk : u \in 1..M \}$ ou ${}_mVjk({}_{m-1}Vjk(\dots({}_1Vjk(\))\dots))$.

Em geral não é realizável que todos os ${}_uT$ sejam operadores 1-1 .

Vários casos são comuns :

não interessa retroverter ou

só é necessário saber que a informação chegou ao seu destino .

se a quantidade ou o conteúdo de “forma” forem importantes ou se os textos forem outros então criar uma outra cadeia usando outros tradutores .

- Entre as \mathcal{L}_a e \mathcal{L}_b funcionam duas cadeias uma de versores

$\{ {}_uVjk : u \in 1..M \}$ e outra de retroversores $\{ {}_vWkj : v \in 1..N \}$.

As linguagens e os tradutores intermédios são distintos e as cadeias são

diferentes . Contudo o par : $\{ \{ {}_uVjk : u \in 1..M \}, \{ {}_vWkj : v \in 1..N \} \}$ pode formar um tradutor do tipo 1-1 .

- Para dizer que um operador não existe ou não está operativo prefere-se declarar o seu domínio é um conjunto vazio , ou seja , ${}_uWkj \in G2 \subseteq U2$ e $\text{card}(G2 \cap D)$ é vazio e o tradutor T opera numa só direcção .

1.4 Escalares

1.4.1 <Constantes e Escalares> .

Na descrição do Universo tem sido fundamental a descoberta de constantes e escalares universais .

A velocidade da luz, o quanta de acção , constante de Hubble , etc. são exemplos de constantes universais e no domínio dos escalares há por exemplo : a energia, a matéria e a energia - matéria para velocidades próximas da velocidade da luz .

1.4.2 <Leis de conservação>

Os escalares são descritos como funções - medidas locais ou gerais e gozam por isso da propriedade da “aditividade” o que permite formular as <leis de conservação> , e.g.: conservação da energia, da matéria e da energia - matéria .

Estes escalares são multiformes, assim, a <energia> pode ser calor, electricidade, química, cinética, etc. e quanto à matéria os exemplos são ainda mais numerosos .

Apesar dos modos de apresentação serem múltiplos, em qualquer processo, nem a energia nem a matéria (ou a energia - matéria) deixam de estar submetidas às leis de conservação.

1.4.3<Exemplos Clássicos>

Apresentam-se alguns exemplos quanto à energia :

<calor>, a variação da energia, dE será dada pela expressão: $dE = (\partial E/\partial S) \cdot dS$ onde S é a entropia, um escalar representado por uma função - medida e .

$\partial E/\partial S$ é a temperatura uma propriedade específica ou intensiva .,

<Variação de volume> . A variação da energia resulta dum a variação de volume e é dada por $dE = (\partial E/\partial V^{ijk}) \cdot dV^{ijk}$, onde :

- $\partial E/\partial V^{ijk}$ o operador tranvecção (produto interno generalizado),
- dV^{ijk} a variação de volume orientado, um afinor 3-contravariante, (afinor corresponde ao conceito de tensor, simétrico ou não).
- $\partial E/\partial V^{ijk}$ uma pressão orientada, afinor 3-covariante

Notar que se o espaço tiver 3 dimensões inteiras e for equi-volúmico, então dV^{ijk} e $\partial E/\partial V^{ijk}$ são escalares e a tranvecção é um produto .

<Variação da superfície> . Neste caso será $dE = (\partial E/\partial S^{ij}) \cdot dS^{ij}$, onde dS^{ij} é a variação da superfície e $\partial E/\partial S^{ij}$, a tensão superficial . Se o espaço tiver 2 dimensões inteiras e a area for invariante então dV^{ij} e $\partial E/\partial V^{ij}$ são escalares e a tranvecção converte-se num produto .

<Variação da comprimento> . Neste caso será $dE = (\partial E/\partial L^i) \cdot dL^i$, onde dL^i é um deslocamento ao longo de uma curva e $\partial E/\partial L^i$ a força aplicada . Se o espaço tiver 1 dimensão inteira e os comprimentos invariantes então dV^i e $\partial E/\partial V^i$ são escalares e a tranvecção é um produto .

<Uma variação do Número de Moles > . Numa reacção química será :

$dE = \sum (\partial E/\partial M_j) \cdot dM_j$, onde dM_j é a variação do número de moles da espécie química, j e $\partial E/\partial M_j$ é a fugacidade da espécie j .

1.4.4<Comentários ao tema 1.4> .

Com base, no processo que permitiu definir os escalares energia e matéria vai ser apresentado em 2) o conceito “forma”, (palavra latina).

O objectivo é conferir à “forma” o estatuto de um escalar universal .

2 Forma

2.1 Conceito de “Forma” .

2.1.1 <Justificação>

A palavra <informação> tem hoje diversos significados e interpretações o que torna imperativo recorrer a outro vocábulo para introduzir os conceitos “conteúdo” e “quantidade” de informação ..

A escolha recaiu na palavra “forma”, o radical latino de informa, reforma, deforma, conforma , transforma, etc. .

Um exemplo muito simples vai servir de introdução aos referidos conceitos , seguindo-se a respectiva formalização .

2.1.2 <Exemplo – Referência>

Foi executada a edição de 1000 exemplares de um determinado livro.

Todos os exemplares são perfeitamente iguais , o mesmo peso, volume, textos impressos e são vendidos ao mesmo preço .

Os 1000 exemplares formam um conjunto de elementos “iguais” e constituem uma <espécie> com 1000 membros .

2.1.3 <Conteúdo Forma ou “conteúdo informativo” >, CF .

Por hipótese e construção , o conteúdo informativo é o mesmo em todos os livros e a circunstância de se possuir mais de um livro não acrescenta a nossa informação , nem quanto ao peso, volume , preço e conteúdo do texto de um exemplar .

O “conteúdo de forma” de um livro, dum conjunto de livros ou de toda a colecção é o mesmo , i.e., o valor da função CF dum conjunto de livros é independente do número de livros desse conjunto .

Em conclusão, o “conteúdo de forma” , CF, é uma variável “específica” da <edição> . As variáveis específicas também se designam de “intensivas” .

2.1.4 < Quantidade de Forma” ou “quantidade de informação”>, QF

O peso, o volume , o número de páginas e o valor económico etc. são funções do número de livros configuram funções - medida da “espécie” (a edição dos 1000 livros) e assim , por exemplo, o peso dum conjunto de N livros da edição é N vezes o peso de um livro .

Define-se “quantidade de forma”, QF, de um conjunto de N livros como N vezes o “quantidade de forma” , QF, de um livro . Semanticamente , esta declaração é plausível tendo em vista que todos os livros da colecção são “iguais” por hipótese . Formalmente será : $QF(N \text{ livros da edição}) = N \cdot QF(1 \text{ qualquer livro da edição})$.

2.1.5 <Correspondência de QF(1) e CF > .

Seguindo o exemplo do que se faz com outros escalares , propõem-se como axioma que $CF = QF(\text{de } 1 \text{ unidade})$ donde resulta a expressão : $QF(N \text{ unidades}) = CF(\text{da espécie}) \times N$.

A igualdade, $CF=QF(1)$, não é necessária mas apenas conveniente . Com efeito basta que a relação entre CF e QF(1) seja linear e homogénea .

2.1.6 <Comentário ao tema 2.1>

O exemplo é baseado em funções QF e CF discretas mas em 2.3 serão apresentadas funções contínuas .

2.2 Aplicações e Inferências

2.2.0 <Advertência>

Admite-se que o leitor já leu o capítulo 1.3 e está familiarizado com os termos e conceitos aí apresentados .

2.2.1 <Cópia de Textos>

Uma página de texto é copiada, a quantidade de forma do original mais a da cópia é duplicada $QF(\text{Original}, \text{Cópia}) = 2 \cdot QF(\text{Original}) = 2 \cdot QF(\text{Cópia})$ mas $CF(\text{Original}, \text{Cópia}) = CF(\text{Original}) + CF(\text{Cópia})$.

2.2.2 <Texto, Decomposição e Espécies>

Na sua forma mais geral um texto é formado por uma sucessão de frases e estas são “compostas” . O tratamento dum texto implica várias operações .

a: as frases compostas são previamente <decompostas> em frases simples e criada rede que liga estas .

b: é corrente que algumas frases simples ocorram mais de uma vez e por isso será necessário particionar o conjunto de todas frases simples do texto, de modo que cada parte só contenha frases simples iguais . Esta operação forma o conjunto das <espécies> de frases simples . Notar que a grande maioria das espécies de frases simples só têm 1 membro .

c: postulando que existe um método de avaliar o conteúdo de “forma” de uma frase simples, seja CF_k o conteúdo da espécie-k onde k em $[1..E]$, E o número de espécies e $\#k$ é o cardinal da espécie-k .

d: O conteúdo de “forma” do texto $CF = \sum CF_k$, com k em $[1..E]$

e: A quantidade de “forma” do texto $QF = \sum \#k \cdot CF_k$, onde os somatórios são estendidos a todo k em $[1..E]$.

2.2.3 <Reunião de Textos >

Esta operação envolve a <decomposição> dos textos e a reunião num só conjunto todas as frases simples e proceder à sua partição por espécies , então será :

$CF(\text{dos Textos}) = \sum CF_k$ e $QF(\text{dos Textos}) = \sum \#k \cdot CF_k$, onde os somatórios são estendidos a todo k em $[1..E^*]$, onde E^* representa o número de frases simples que ocorrem em todos os textos reunidos .

2.3 Formalização

2.3.1 <Objectivo>

O conceito de “forma” pode ser descrito em várias linguagens formais e o tem interesse apresentar as funções “quantidade” e “conteúdo” de “forma” nessas linguagens. A expressão recorre aos vocábulos : holon e frase holónica como sinónimos a “frase simples” . Também o cardinal será representado por $\#$ ou card .

2.3.2 <Variáveis Discretas e Conjuntos Universais com Cardinais finitos>.

As linguagens formais associadas a idiomas dispõem de um conjunto universal de frases holónicas finito .

Em geral haverá a possibilidade de formar espécies de frases que serão igualmente finitas e para cada espécie será definido um “conteúdo de forma” , CF e propor $CF = (QF/\text{card}(QF))$ e daí $QF(N \text{ membros}) = N.CF$.

No caso limite de $\text{card}(QF)=1$ e será $CF=QF$. Esta situação limite é frequente quer porque não é razoável construir espécies quer porque a operação de criar espécies não foi efectuada .

2.3.3 <Valorização de frases holónicas>

Havendo espécies distintas, a dificuldade reside na comparação de espécies distintas e em particular quantificar o “valor” a conferir a frases de espécies distintas são de natureza semântica e dependem da finalidade em vista .

Como exemplo apresenta-se o método das espécies equivalentes

O conjunto de todas as frases é particionado em espécies, notar que muitas das espécies formadas contêm apenas um membro .

As espécies construídas são agregadas em classes de <valor equivalente> , segue-se a <gradação> das classes de equivalência e finalmente são atribuídos os <valores> do “conteúdo de forma” a essas classes .

2.3.4 <Variáveis Reais e Conjuntos Universais Inumeráveis>

a: QF é uma função real numa variável real X

Em geral poderá escrever-se : $dQF = (dQF / dX). dX$ então o conteúdo de “forma” pode ser definido como a derivada da quantidade de “forma” : $CF(X) = dQF / dX$ e daí será $dQF = CF(X).dX$. Neste caso o conteúdo de forma é descrito como uma “densidade” que , em geral, vai variar com o ponto X .

Presume-se que QF e CF são funções bem comportadas .

b: CF e QF relacionados com espaços n – dimensionais> , X_n ,

Poderá escrever-se : $dQF = \sum_j (\partial QF / \partial X_j).dX_j$, $\forall j \in [1..n]$, em geral QF e CF são bem comportadas em relação a todas as n variáveis .

2.3.5 <Versão de CF e QF em Geometria Afim>

a: $ij..n$ uma sucessão bem ordenada de N índices em correspondência com as coordenadas de um espaço afim com N dimensões , os índices são posicionados à direita do símbolo do afinor e se superiores são índices contravariantes, se inferiores são covariantes, os índices colocados à esquerda fazem parte do símbolo do afinor e o símbolo será representado desprovido de índices à direita .

b: pX^N um espaço , em geral curvo, com N dimensões inteiras .

c: $p\mathfrak{S}_{ij..n}$ um afinor N vezes covariante e podem existir vários espaços deste tipo , ou seja o índice $p \in [1..P]$.

d: $p\varphi^{ij..p}$ um afinor p vezes contravariante, ver alínea c: .

e: φ um escalar real, função - medida (generalizada) e, por vezes, uma função linear e homogénea de grau 1 . O símbolo φ substitui QF para representar a quantidade de “forma” que é uma função de vários afinores e escalares e é bem comportada, i.e., sem singularidades essenciais ,

f: $|$ símbolo do operador transvecção, um dos operadores de que vem munido o espaço afim . Os símbolos de somatórios foram suprimidos , convenção de Einstein .

g: Definição de $d\varphi$

$$d\varphi := \sum_m (\sum_{mv} (\sum_{mvk} ({}_{mvk}E.((\partial \varphi / \partial {}_{mv}\phi^k) | d_{{mv}}\phi^k)))) =$$

$$= \Sigma_m (\Sigma_{mv} (\Sigma_{mvk} (m_{vk} E_{.} (m_{v} \mathfrak{Z}^k | d_{mv} \phi^k)))) , \quad \text{onde :}$$

$m_{v} \phi^k$ componente k do afinor $m_{v} \phi$
 $m_{vk} E_{.}$ o coeficiente de escala correspondente à coordenada k de $m_{v} \phi$
 Σ_{mvk} estendido a todos as coordenada de $m_{v} \phi$.
 Σ_{mv} estendido todos $m_{v} \phi$.do tipo m
 Σ_m estendido todos os .do tipos .

2.3.6 <Versão de CF e QF num espaço de Hilbert .

No espaço de Hilbert, QF comporta-se como um escalar sujeito a uma lei de conservação , isto é, toma a posição de uma energia ou massa e os CF ~~admissíveis~~ espaciais quer discretas quer contínuas conforme as funções de distribuição correspondem a valores próprios numeráveis ou inumeráveis . Também é admissível o paralelo com o cálculo matricial que quanto a matrizes com numerável ou inumerável linhas e colunas e os correspondentes valores próprios e funções próprias .

2.4 Escalar “Forma”

2.4.1 < “Forma” e Suportes> .

O escalar “forma” , \wp , também designado por quantidade de “forma” , QF, e vulgarmente referido por “informação” , foi definido da mesmo modo como o foram a matéria e a energia e está igualmente submetido a uma lei de conservação , ~~Adida~~ (matéria , energia) pode ser substituída com vantagem por um único escalar (matéria - energia), \mathfrak{N} , com uma lei de conservação mais geral . Assim o par (\wp, \mathfrak{N}) resume as duas funções escalares sujeitas a leis de conservação A “forma” dum objecto , a “forma” duma onda , a “forma” contida numa frase de uma determinada linguagem, a “forma” contida na imagem que um ente construi . Estas “formas” estão descritas em linguagens diversas , mas, por meio de tradutores , uma “forma” escrita numa determinada linguagem pode ser transferida para outra linguagem equivalente . De feição semelhante , a frase esculpida num bloco de pedra pode ser copiada para um manuscrito ou fotografada , ou recitada , com efeito, a mudança de suporte não alterou nem a quantidade nem o conteúdo de “forma” . Os escalares \wp e \mathfrak{N} são <independentes> e a função de \mathfrak{N} , (matéria/energia), é a de suportar a “forma”, \wp , e assim dar-lhe <materialidade> .

2.4.2 Materialização da “Forma” e Suporte , (\wp e \mathfrak{N}) .

A necessidade de dar materialidade à “forma” , afim de a emitir, transportar, conservar ou destruir tem sido um antigo e fundamental problema da ~~Humanidade~~ resolvido essencialmente por vários meios simultaneamente : pelo desenvolvimento de novas linguagens capazes de descrever com fidelidade crescente os atributos dos entes o que permitia transportar <frases> que descreviam objectos em vez dos objectos . Pela via do ensino, cada vez mais generalizado, intenso e extenso, aumentar o número de indivíduos capazes de entender as múltiplas linguagens e assim criar grandes “comunidades linguísticas” . Pela instrumentalização melhorar os métodos de observação e deste modo aceder a outras regiões do Universo e compreender as linguagens de outros biotas . Igualmente pela via da instrumentalização , incrementar o modo de agir , i.e., construir, mover-se, defender-se e atacar .

O reconhecimento de que os agregados podem executar tarefas que são inacessíveis ao agente isolado, têm vindo a ser criados agregados humanos de dimensões crescentes para o que foi necessário desenvolver novas regras de agregação.

2.4.3 <Relação “Forma” / Suporte , (φ / \mathfrak{N}) >.

Um dos modos de apreciar a materialização de uma “forma” é por meio do relação : “Quantidade de Forma” / ”Quantidade de Suporte” = φ / \mathfrak{N} .

Se o suporte for um agregado com um número finito >0 de membros poderá escrever-se : $\varphi / \mathfrak{N} = (\varphi / N) / (\mathfrak{N} / N) = (\text{Conteúdo de Forma do Agregado})$.

Se o suporte for um contínuo e representado por reais e φ for uma função bem comportada de \mathfrak{N} então φ / \mathfrak{N} será substituído por $\partial \varphi / \partial \mathfrak{N}$, a densidade de “forma” . $\Delta \varphi = \int (\partial \varphi / \partial \mathfrak{N}) . d\mathfrak{N}$

2.4.4 <Tendência secular da Relação “Forma” / Suporte >.

Ao longo dos tempos e embora a velocidades muita variáveis $\partial \varphi / \partial \mathfrak{N}$ dos artefactos humanos tem crescido .

Os suportes da escala dos $1/10^9$ já foram executados e há ensaios com suportes quânticos .

3 Conjecturas

3.1 Formas Livres e Suportadas

3.1.0 <Apresentação>

Conjectura-se a existência de “formas” que não necessitem de suportes materiais, matéria ou energia e que serão designados por “formas - livres” e representadas por “L-forma” .

As “formas” associadas a <suportes> passam a ser designadas por “S-forma” e o vocábulo “forma” sem prefixo significa a <informação> sem cuidar se é livre ou não e neste caso qual o tipo de suporte .

As “formas livres” são dotadas de propriedades ou axiomas conjecturais seguintes :

3.2 Axiomática

3.2.1 <Axioma $\alpha 1$ >

As “L-formas” podem ser criadas, conservadas, transportadas e aniquiladas.

3.2.2 <Axioma $\alpha 2$ >

A “forma” pode ser transferida e nos dois sentidos, entre $L \leftrightarrow S$, $L \leftrightarrow L$ e $S \leftrightarrow S$

3.2.3 <Axioma $\alpha 3$ >

São possíveis inúmeras cópias de “formas” , L , S , mas quando participam S-formas essas cópias envolvem consumos e perdes de energia e matéria .

3.2.4 <Axioma $\alpha 4$ >

Podem ser construídos <tradutores> de linguagens para . $L \leftrightarrow S$, $L \leftrightarrow L$ e $S \leftrightarrow S$

3.3 Inferências sobre Formas

Algumas inferências podem ser retiradas destas conjecturas

3.3.1: Velocidade de transporte das “L-formas” .

Não sendo suportadas , não estão vinculadas às velocidades de transporte dos <suportes> , nomeadamente, à velocidade da luz .

3.3.2: Localização das “L-formas” .

Não possuindo um suporte, não se lhe pode associar uma posição ou um volume de ocupação no Universo material.

3.3.3: Consequências da Deslocalização .

Uma “L-forma” tanto pode ser considerada como concentrada num ponto do Universo e ocupando um volume infinitesimal, como pode estar dispersa por todo o Universo .

3.3.4: Big-Bang

Se fosse concentrada a “forma” necessária para criar um “universo” num determinado ponto, então seria possível obter um resultado semelhante ao descrito pelo modelo big-bang

3.3.5: Efeito de túnel

Este fenómeno pode ser entendido como uma transferência de uma L-forma sem ser necessário que a partícula acesse a barreira .

C:\AZZ\TEC\FORMNEX2.411

E:\AZZ\FACSC\FORMNEX2.411

“FORMA”

Anexos

Nex 1 Quanta

A introdução da teoria dos “quanta” implicou uma redução do âmbito de aplicação da mecânica clássica e a escolha de um espaço de representação mais amplo, o espaço de **Hilbert**. Ver em Nex 2 alguma informação complementar.

A função de onda de **Schroedinger** serviu de modelo de aplicação e assim foram reformulados os conceitos de:

- . valores e funções próprias (ou características).
 - . funções próprias contínuas e discretas
 - . estabelecida a correspondência com o cálculo matricial e nomeadamente com as matrizes hermitianas. Ver Nex 3.
 - . foram desenvolvidos métodos aproximados para tornar mais abordável o cálculo, e.g.: teoria da perturbação, aproximação de Born, método das variações, de WKB, etc.
- Foram efectuadas aplicações da formulação quântica a experiências paradigmáticas tais como:

- . sistemas invariantes ou lentamente variantes com o tempo.
- . movimento de partículas.
- . moléculas, átomos e núcleos.
- . interpretação quântica das representações clássicas, Lagrangiana e Hamiltoniana.
- . representação de Dirac.
- . aplicação ao electro-magnetismo

As referências seriam inúmeros e variadas mas o objectivo é sempre o mesmo, encontrar um <espaço de representação> suficientemente amplo para nele se poderem projectar as imagens do Universo do muito pequeno ao muito grande e de posições invariantes a sistemas que evolui a velocidades próximas da luz.

Nex 2 Espaços

N.2.1 Espaço afim linear, L^n .

O grupo de transformações aplicável a um espaço com n dimensões inteiras e definido como segue: $x^k = A^k_i \cdot x^i + a^k$, onde a matriz de constantes reais, A^k_i , tem um determinante não nulo e a^k é um real constante.

Este grupo gera um espaço afim linear, L^n .

N.2.2 Espaço afim curvo, X^n

O grupo de transformações aplicável a um espaço com n dimensões inteiras e definido como segue: $\xi^k = F^k_i(\xi^i)$, onde os ξ são transformados pelas funções F que são analíticas em alguma região e a matriz A^k_i definida como $\partial F^k_i / \partial \xi^i$ tem ordem n nessa região. Neste caso existe uma transformação inversa $\xi^i = F^i_k(\xi^k)$ numa certa região e F^i_k é analítica nessa região. Este grupo gera um espaço afim curvo, X^n .

N.2.3 Hilbert

Z espaço de índices $Z = 1, 2, \dots$

Ω espaço de k dimensões inteiras cujas coordenadas são $q = (q_1, q_2, \dots, q_k)$

Fz são funções de sequências Z

Φ são funções dos pontos de Ω , $\Phi(q_1, q_2, \dots, q_k)$, em geral bem comportadas.

\mathfrak{R} espaço de **Hilbert** permite descrever tanto as funções discretas Fz como as contínuas $\Phi(q)$, de modo que as operações, os resultados e as interpretações sejam similares.

Υ é o símbolo genérico de um elemento de \mathfrak{R}

a, b, c são complexos.

Leis de composição do espaço de Hilbert:

H1) Produto escalar $\Upsilon b = c \cdot \Upsilon a$

H2) Adição $\Upsilon c = \Upsilon a + \Upsilon b$

H3) Produto interno **Hermiteano** do par ordenado $(\Upsilon a, \Upsilon b)$ que é um complexo, c , obtido por meio de um integral **Stiltjes**, S .

Estes integrais reúnem as operações de somatório para os Fz e de integral, para os $\Phi(q)$, e.g.: $S = \sum x_v \cdot y_v$ ou $\int \dots \int \Phi(q) \Psi(q) dq$.

Nota: as propriedades conferidas a estes operadores são as de um espaço vectorial

Nex 3 Objectos e Quantidades Geométricas

Sejam: ξ^k um ponto de X^n , $\{k\}$ um sistema de coordenadas autorizável na vizinhança de ξ^k e Φ_α um conjunto de N números.

N.3.1 Objecto Geométrico

Se existir uma correspondência entre $\{k\}$ e Φ_α , tal que:

a cada sistema de coordenadas $\{k\}$ corresponde um único conjunto Φ

o conjunto Φ' correspondente a $\{k'\}$ pode ser definido em função de Φ e de A_i^k

e das derivadas parciais de A_i^k até uma ordem finita, p , efectuadas no ponto ξ^k .

Então os conjuntos Φ são os componentes de um **objecto geométrico** no ponto ξ^k em correspondência com $\{k\}$

N.3.2 Quantidade Geométrica

Se a função de Φ' for uma função linear e homogénea de Φ e homogénea dos A_i^k mas não o são das derivadas parciais destes, então os Φ são os componentes de uma **quantidade geométrica** em ξ^k

Nex 4 Calculo Matricial

Porque é possível utilizar as matrizes para representar os elementos do espaço Hilbertiano dada a afinidade das respectivas estruturas convém recordar algumas propriedades das matrizes Hermiteanas.

adjunta Hermiteana duma matriz A , A^* , é a transposta de A e onde todos os elementos foram substituídos pelos respectivos conjugados.

se $A^* = A$ então a matriz A diz-se Hermiteana.

se $A^* = A^{-1}$ então A é unitária.

se todos os A_{ii} não forem nulos a matriz A diz-se diagonal.

toda a matriz Hermiteana pode ser diagonalizada por uma transformação unitária.

duas matrizes Hermiteanas são comutativas, $BA = AB$, se forem diagonalizáveis pela mesma transformação unitária

os valores próprios duma Hermiteana são números reais.

Hermiteanas com um inumeráveis linhas e colunas podem não ser quadradas.

Porque os valores próprios duma Hermiteana são reais, estes podem ser comprovados experimentalmente o que confere credibilidade aos modelos e à teoria em geral .

Nex 5 Funções

As funções , $\psi(\mathbf{r},t)$, do ponto, \mathbf{r} , e do tempo, t , nomeadamente as funções escalares , bem como as suas derivadas inteiras até uma certa ordem, p , finita, têm de ser dotadas duma certa regularidade , no domínio de aplicação , e.g.:

não podem ter inumeráveis singularidades .

todas as singularidades devem poder ser regularizáveis à Schwartz , i.e., não existem singularidades essenciais .

todas podem ser integradas à Stiltjes .

< É pressuposto que a função “forma” satisfaz às condições acima referidas >

Nex 6 Pressupostos

O objectivo é estabelecer uma correspondência entre funções, $\psi(\mathbf{r},t)$ que satisfazem às condições referidas em Nex 4 e os operadores lineares , Ω .

Seja u_ω a função própria de Ω correspondente ao valor próprio ω .

Para este efeito haverá que pressupor o seguinte :

a) $\Omega u_\omega = \omega u_\omega$

b) Apenas os valores próprios , ω , podem ser mensurados com precisão .

c) As funções próprias, u_ω , formam um conjunto completo de funções e , assim, qualquer função bem comportada pode ser expandida no referido conjunto .

d)O número mensurações que correspondem a um valor próprio, ω , é proporcional ao quadrado do coeficiente de u_ω na expansão de ψ .

< É pressuposto que a função “forma” satisfaz às condições acima referidas >

Nex 7 Normalização

Operando em espaços de inumeráveis dimensões e com funções com singularidades , a necessidade de normalizar (a 1) as densidades das distribuições é uma dificuldade a superar em cada aplicação .

Por exemplo, sabendo que uma partícula está representada por uma função de onda , $\psi(\mathbf{r},t)$, a probabilidade, $P(\mathbf{r},t)$, dessa partícula estar num paralelotropo, dv , no tempo t , é dada pela expressão $P(\mathbf{r},t) = |\psi(\mathbf{r},t)|^2$, onde \mathbf{r} é o vector posição do centroide do paralelotropo, de volume, dv , e no tempo, t .

A função de onda, $\psi(\mathbf{r},t)$, está normalizada se $\int |\psi(\mathbf{r},t)|^2 dv = 1$.

São típicos os métodos de normalização num paralelotropo finito e o do emprego de funções de Dirac , δ :

< É pressuposto que a função “forma” satisfaz às condições acima referidas >

Nex 8 Equação de Schroedinger

Equação de Schroedinger que descreve o movimento de uma partícula de massa, m , num campo escalar $V(\mathbf{r},t)$ é : $ih \partial \Psi / \partial t = -(\hbar^2/2m) \nabla^2 \psi + V(\mathbf{r},t) \psi$, onde ψ é a função de onda e uma solução à equação e onde $\hbar = h/2\pi$.

A correspondência entre a função ψ e a probabilidade de encontrar uma partícula em \mathbf{r} no tempo t , faz-se por meio da expressão $P(\mathbf{r},t) = |\psi(\mathbf{r},t)|^2$, seguida da normalização a 1 como já referido no Nex 6 .

P entende-se como uma <densidade da probabilidade> e $P(\mathbf{r},t).dv$ é a probabilidade de encontrar, no tempo t , a partícula no volume, dv , cujo centroide é \mathbf{r} .

Esta hipótese de Born, permite passar dum número complexo, ψ , para um real no intervalo $[0,1]$ e assim interpretar ψ como um modo de avaliar P .

A partir de P pode calcular-se a esperança matemática de \mathbf{r} , $\langle \mathbf{r} \rangle = \int \mathbf{r} P(\mathbf{r},t) dv$.

Nex 9 Funções próprias da Energia

Pode construir-se um integral particular separando as variáveis na equação de onda, $i\hbar \partial\Psi/\partial t = -(\hbar^2/2m) \nabla^2\Psi + V(\mathbf{r},t) \Psi$, ver Q0, e obtém-se: $\Psi(\mathbf{r},t) = \mathbf{u}(\mathbf{r}).f(t)$ e $f(t) = C \cdot \exp(-iEt/\hbar)$ donde $E.\mathbf{u}(\mathbf{r}) = [-(\hbar^2/2m) \nabla^2 + V(\mathbf{r})] \mathbf{u}(\mathbf{r})$.

Um integral particular pode ser obtido: $\Psi(\mathbf{r},t) = \mathbf{u}(\mathbf{r}) \cdot \exp(-iEt/\hbar)$.

A equação dos valores próprios é: $i\hbar \partial\Psi/\partial t = E.\Psi$, onde Ψ é a função própria do operador e E é o valor próprio correspondente.

Nex 10 Equações de Movimento)

$$1 \text{ Dimensão} \quad (-\hbar^2/2m) (d^2u/dx^2) + V(x).u = E.u \quad Q1$$

$$\text{Poço Quadrado} \quad (-\hbar^2/2m) (d^2u/dx^2) = E.u \quad Q2$$

$$\text{Degrau Finito} \quad (-\hbar^2/2m) (d^2u/dx^2) + V_0 = E.u \quad Q3$$

$$\text{Expansão nas funções próprias} \quad \Psi(\mathbf{r}) = \sum_E (A_E.u_E(\mathbf{r})) \quad Q4$$

$$\text{Equações Val.Prop. do Momentum} \quad -i\hbar \text{grad}(u_P(\mathbf{r})) = P.u_P(\mathbf{r}) \quad Q5$$

$$\text{Oscilador Linear Harmónico} \quad (-\hbar^2/2m) d^2u/dx_2^2 + \frac{1}{2} kx^2.u = E.u \quad Q6$$

Campo Potencial Quadrado e Momento Angular Zero :

$$(-\hbar^2/2m) (d^2x/dr^2) - V_0 x = E.x \quad \text{se } r < a$$

$$(-\hbar^2/2m) (d^2x/dr^2) = E.x \quad \text{se } r < a \quad Q7$$

Átomo de Hidrogéneo , 2 partículas .

$$i\hbar \partial/\partial t \Psi(x_1,y_1,z_1, x_2,y_2,z_2, t) = [-(\hbar^2/2m_1) (\partial^2/\partial x_1^2 + \partial^2/\partial y_1^2 + \partial^2/\partial z_1^2) + -(\hbar^2/2m_1) (\partial^2/\partial x_2^2 + \partial^2/\partial y_2^2 + \partial^2/\partial z_2^2) + V(x_1,y_1,z_1, x_2,y_2,z_2, t)] \cdot \Psi(x_1,y_1,z_1, x_2,y_2,z_2, t) \quad Q8$$

Referências a paginas de Schiff

Q0 >> 21	Q1 >> 30	Q2 >> 35	Q3 >> 36	Q4 >> 46
Q5 >> 48	Q6 >> 60	Q7 >> 76	Q8 >> 80	