

1994 1

MIPEB.000 1

4 Conferencia

Aplicaciones de Matematica a Economia e a Gestao  
CEMAPRE . 23 a 25 de Março 1994 .

EMULACAO de REDES NEURONAIS .

( EMULATION of NEURONAL NETS )

Antonio G. Portala

Prof. Jubilado IST

RESUMO .

O metodo assenta na descricao formal de redes por um sistema  
matricial suscetivel de ser condensado numa matriz unica .

Podem ser processados reticulados alem de reais .

Emula alguns processos usados em redes neuronais mas e' distinto ,  
e.g. nao usa sigmoides ou funcoes equivalentes .

Converge robustamente .

Foi feito um programa em Pascal e foram tratadas redes cujas matricias  
tinham dimensoes que variavam entre : 20x6 a 2000x600 .

SUMMARY

The method is based in the formal description of nets by a system of  
matrices which is condensed in one matrix .

Reals and other fields can be used .

The method emulates some processes used neuronal nets theory but  
otherwise is quite distinct , e.g. sigmoides or equivalent functions  
are not employed .

The method converges robustely .

A program was written in PASCAL and some nets described by matrices  
ranging from 20x6 to 2000x600 were studied .

## 0 INTRODUCAO .

O uso de redes neuronais como processo de representar sistemas tem tido um certo sucesso em variadas disciplinas e applicacoes. Os agregados socio-economicos dispendo de alguma forma de estrutura podem ser considerados sistemas e se for possivel descrever essa estrutura por meio de uma rede, o grafo dessa rede sera' a imagem formal do agregado e vai constituir o ponto de partida para o respectivo tratamento formal .

A funcao do modelador humano sera' pois a traduccao do agregado num grafo e o tema deste texto toma como ponto de partida esse grafo . Parte-se do principio que o conjunto dos NOS da rede , conjunto referencial , e' finito .

O grafo da rede pode ser convertido num sistema serie/paralelo de matrizes e , mediante um certo numero de convencoes , este sistema pode ser reduzido a uma unica matriz .

Os conceitos de matriz bem como as operacoes respectivas , soma e producto, podem ser estendidos a outros pares de connectivas conjugadas , para alem do par soma e producto de reais para o que estas serao redefinidas .

Conserva-se das redes neuronais o uso de uma dimensao da entrada sempre superior a' da saida e dai as matrizes serem rectangulares .

Resumido as entradas e as saidas da rede sao descritas por vectores , e a dimensao do espaco de entrada na rede e' , por hipotese, maior do que o da saida da rede .

Ha que distinguir entre entradas e saidas na rede e na matriz .

Duas classes de problemas tipicos podem ser resolvidos :

. Dados dois vectores  $E_i$  "entrada" e  $S_j$  "saida" que descrevem o sistema (Socio/Economico) em estudo de dois modos diferentes , em geral , "ensinar" a rede a gerar uma matriz  $M_{ij}$  resolvente da equacao  $M_{ij}.E_i = S_j$  .

Em geral existiraõ varias matrizes  $M_{ij}$  resolventes.

. Dados uma Matriz  $\hat{M}_{ij}$  e um Vector de Saida  $\hat{S}_j$  , a matriz escolhida como operador paradigma e o vector como saida de referencia , verificar se uma entrada qualquer  $E_i$  satisfaz a  $Prox(S_j, \hat{S}_j) < Pat$  , onde  $S_j = \hat{M}_{ij}.E_i$  , saida calculada e  $Prox$  e' uma proximidade, afastamento ou distancia e  $Pat$  um patamar , ambos escolhidos por criterios semanticos .

Foi desenvolvido um conjunto de procedimentos , escritos em Pascal , destinados a processar redes cujas imagens matriciais implicam sistemas de matrizes que condensados numa matriz unica esta pode possuir milhares de colunas e um numero indeterminado mas finito de linhas e usando pares de connectivas conjugadas nao so' as do corpo dos reais mas as de reticulados em geral .

## 1 MATRIZES RECTANGULARES .

Sejam dados dois espaços lineares  $I$  e  $J$  .

$D_i$  e  $D_j$  são as dimensões respectivas desses espaços .

$V_i$  e  $W_j$  dois elementos genericos de  $I$  e  $J$  .

$M_{ij}$  matriz , operador linear e homogêneo, que aplica  $V_i$  em  $J$ , sendo  $W_j$  a imagem de  $V_i$  .

Se  $D_j < D_i$  então a "discriminação espacial" da imagem  $W_j$  é, em geral, menor do que a de  $V_i$  , isto é,  $W_j$  é uma imagem mais "grosseira" do que a imagem  $V_j$  .

Existirá, em geral, um conjunto de elementos  $V_i$  em  $I$  que vão produzir a mesma imagem  $W_j$  , isto é, o operador inverso  $M_{ji}$  cria em  $I$  , uma classe de equivalência com mais de 1 elemento. Identicamente, sendo dado o par  $(V_i, W_j)$  , existirá uma classe de matrizes e em geral com mais de um elemento, tal que  $W_j$  será a imagem de  $V_i$  .

A relação  $D_i/D_j$  é o parâmetro que descreve a rectangularidade da matriz .

## 2 GRAFOS e MATRIZES .

A descrição dum rede pode ser feita empregando a linguagem matricial .

O cálculo matricial foi desenvolvido para operar com reais ( ou complexos ) mas nada obsta que seja adaptado a outras estruturas , como por exemplo reticulados , que empregam pares de conectivas conjugadas como por exemplo ( máximo e mínimo ) ou ( supremo e infimo ) .

O símbolo generico dum par de conectivas conjugadas ( aditiva e multiplicativa ) será  $( \{+\} \{*\} )$  e a estrutura correspondente será simbolizado por  $( [X], \{+\}, \{*\} )$  , onde  $[X]$  representa o conjunto referencial .

Convém recordar a existencia de dois elementos de  $[X]$  ,  $\{0\}$  e  $\{1\}$  que gozam das seguintes propriedades :

$\{+\}(\{0\}, X_i) = X_i$      $\{*\}(\{0\}, X_i) = \{0\}$      $\{*\}(\{1\}, X_i) = X_i$  e  $X_i$  em  $[X]$ .

Em geral, a tradução do grafo dum rede em linguagem matricial faz-se usando as seguintes convenções :

- . Na rede distinguem-se NOS de tres classes : entrada (E), saída (S) e interiores (I).
- . A matriz condensada que descreve o sistema serie-paralelo de matrizes tem um número de colunas igual a soma dos NOS  $E+I$  e um número de linhas igual a soma dos NOS  $S+I$  .
- . O valor dum arco que liga dois NOS da rede é igual ao valor do elemento correspondente da matriz .
- . A todo o par de NOS não ligados por um arco corresponde, na matriz, um elemento do tipo  $\{0\}$  .
- . Os operadores  $\{+\}$  e  $\{*\}$  aplicáveis aos elementos das matrizes são as conectivas da estrutura usada .
- . Os operadores conjugados aplicáveis a matrizes serão simbolizados por  $\{++\}$  e  $\{**\}$  .
- . A matriz pode ser entendida como um elemento de um grupo de operadores lineares e homogêneos munido de uma conectiva multiplicativa  $\{**\}$  .
- . Uma rede não tem necessariamente NOS interiores mas quando os tem as operações sobre matrizes constituem procedimentos especiais .  
Ver 3 .

### 3 GERACAO de MATRIZES .

O numero de matrizes rectangulares que projectam a imagem  $W_j$  para a entrada  $V_i$  formam uma classe de equivalencia , ver 1 e 2 , o que vai permitir efectuar uma escolha nessa classe desde que se disponha de uma funcional , Func , adequada e.g. :

- . minimizar o numero de iteracoes ( a mais corrente ) .
- . dar relevancia a certos elementos do vector .
- . minimizar a inhomogeneidade da matriz , e.g. : entropia .
- . etc. etc.

Nas matrizes em estudo , o vector de entrada  $V_i$  e' formado pelo vector  $VEa$  correspondente aos NOS de entrada da rede e o vector  $Vib$  correspondente aos NOS interiores da rede .

Dum modo identico, o vector de saida da matriz  $W_j$  e' formado pelo vector  $WSc$  correspondente aos NOS de saida da rede e  $WId$ , igual a  $Vib$  e correspondente aos NOS interiores da rede , com  $a$  em  $[1..Ent]$  ,  $b$  em  $[1..Int]$  e  $i$  em  $[1..Ent+Int]$  ,  $c$  em  $[1..Sai]$  ,  $d$  em  $[1..Int]$  e  $j$  em  $[1..Sai+Int]$  e onde  $Ent$  e' o numero de nos de entrada da Rede ,  
 $Sai$  " " " " " " saida " " ,  
 $Int$  " " " " " " interiores " " .

Recorda-se que:  $Ent > Sai$ ,  $Int \geq 0$  e  $Ent, Sai, Int$  sao finitos.

O procedimento da geracao dum matriz  $M_{ij}$  resolvente da equacao  $M_{ij} \{**\} V_i = W_j$  implica conhecer os vectores de entrada,  $V_i$ , e de saida,  $W_j$  . Porem , no caso mais geral onde o conjunto dos NOS interiores nao e' vazio , os vectores  $V_i$  e  $W_j$  so' parcialmente sao conhecidos uma vez que so'  $VEa$  e  $VSc$  sao dados .

Em geral, usa-se fazer o vector de partida ,  $Vib$  , correspondente aos NOS interiores da rede , um vector de elementos iguais a  $\{0\}$  . Se o caminho mais "longo" na rede tiver  $P$  arcos ,  $P$  finito , haverá' que proceder pelo menos a  $P$  "repeticoes" do producto  $\{**\}$  , substituindo  $Vib$  por  $WId$  obtido na operacao anterior , para que todos os caminhos tenham intervindo na saida .

Outra forma de garantir que o numero de "repeticoes" foi suficiente conciste em verificar quando dois vectores de saida sucessivos sao iguais .

Assim , sejam dados :

- (1) ...  $VEa$  ,  $WSc$  e  $Vib = WId = [\{0\}]$ ,
- (2) ...  $W_j = M_{ij} \{**\} V_i$  , a equacao a resolver , sendo :  $V_i = VEa + Vib$  e  $W_j = WSc + WId$  .
- (3) ... Os elementos da matriz de partida sao gerados aleatoriamente .
- (4) ...  $Prx(kW_j, W_j)$  , onde  $Prx$  e' o criterio adoptado de proximidade entre a saida calculada,  $kW_j$  e a saida desejada,  $WSc$  . Esta proximidade pode ser um afastamento ou ate' uma distancia e toma valores numa estrutura munida de relacao de ordem , em geral , estricta e essa estrutura pode ser a do espacos  $I, J$  .

Para gerar uma matriz  $M_{ij}$  resolvente de (2), proceda-se iterativamente a partir da matriz aleatoria (3) e seja  $kWS_j = M_{ij} \{**\} V_i$  a saida ao termo da iteracao de ordem  $k$ . A proximidade  $Prx$  vai servir de referencia para a escolha dos novos valores a dar aos elemntos de  $M_{ij}$ , corrigindo os anteriores e simultaneamente procurando estreimar a funcional  $Func$  adoptada. O criterio de interrupcao do processo de iteracao e´ baseado tambem na funcao  $Prx$ , verificando-se a interrupcao do processo quando  $Prx$  atingir um patamar previamente escolhido. Porque o numero de iteracoes e´ muito elevado (algumas centenas) e o numero de repeticoes raramente e´ superior a 1 ou 2 dezenas, a igualdade entre o vector dos NOS interior de saida o da entrada e´ sempre atingida.

4 IDENTIFICACAO de OBJECTOS ( $V_i$ ) .

O metodo mais usado conciste em :

- . Definir uma proximidade (ou afastamento ou distancia) aplicada a um par de imagens  $W_j U_j$  que , em geral , sera´ a mesma usada em 3 ,  $Prx$  .
- . Um objecto referencial cuja imagem  $U_j$  vai servir de paradigma .
- . Um patamar que e´ escolhido com o fim de permitir definir a subclasse de objectos cujas imagens  $W_j$  teem uma proximidade da imagem  $U_j$  inferior a esse patamar .

Escolhidos o patamar, a matriz , a funcao proximidade e a saida referencial e´ possivel criar classes de objectos "identicos" . Notar que quanto maior for a relacao  $D_i/D_j$  mais elementos tera´ a classe de "objectos identicos" , porem menor sera´ o poder de discriminacao do operador , (filtro sera´ mais grosseiro ) .

5 NORMALIZACAO .

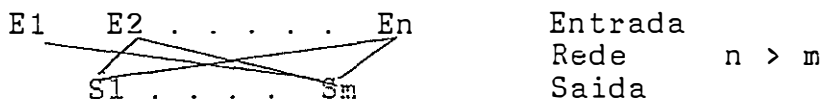
Pressupoe-se que a "entidade" real ou virtual a observar configura um conjunto nao vazio o qual sera´ considerado o conjunto universal de discurso ,  $UN$  que se supoe finito e  $PUN$  , simboliza o conjunto das partes de  $UN$  .  
 Sejam  $PF$  e  $PG$  duas particoes de  $UN$  e sejam  $crd(PF) > crd(PG)$  os cardinais respectivos .  
 Seja ainda dada uma funcao univoca ,  $APL$  , que tem por dominio  $PUN$  e toma valores num espaco vectorial , multidimensional em geral.  
 E.g. : contradominio de  $APL(PF)$  e´ o espaco  $I$  e  
           "                  "  $APL(PG)$  e´ "          "  $J$  .  
 Os espacos  $I$  e  $J$  sao frequentemente  $\mathbb{R}^n$  e  $\mathbb{R}^m$  respectivamente , com  $n > m$  , contudo , em muitos casos ,  $I$  e  $J$  sao productos carteseanos de um reticulado,  $RET :: ([X], \{+\}, \{*\})$  .  
 Se  $APL$  tomar valores nos reais ha que proceder a uma normalizacao desses valores , como se descreve abaixo :

- . Verificar se e' finito  $V_i = APL(P_i)$  , onde  $P_i$  e' uma parte qualquer de  $PF$  ou de  $PG$  .
  - . Proceder a uma normalizacao de  $APL(P_i)$  escolhendo um operador linear  $LL$  que aplique , no intervalo  $[0,1]$  dos reais , os valores de  $APL(P_i)$  , para todo e qualquer  $P_i$  em  $PF$  ou  $PG$  .  
(5) ...  $LL(APL(P_i)) = \hat{V}_i$  .
  - . Recordar-se que os elementos da matriz  $M_{ij}$  tambem pertencem a  $[0,1]$  .
  - . A connectiva  $\{\ast\ast\}$  , em  $M_{ij} \{\ast\ast\} \hat{V}_i$  , tem a forma seguinte :  
(6) ...  $\hat{W}_j = M_{ij} \{\ast\ast\} \hat{V}_i = (1/Ent) \ast SOMAT(M_{ij} \ast V_i)$  ,  
com  $i$  em  $[1..Ent]$  .
- Este procedimento garante que o  $\hat{W}_j$  resultante da operacao producto  $\{\ast\ast\}$  , tambem vai pertencer a  $[0,1]$  .
- . O operador inverso de  $LL$  sera' simbolizado por  $\hat{LL}$  e destina-se a reverter os valores de saida obtidos ,  $\hat{W}_j$  e que pertencem a  $[0,1]$  , a' escala dos valores em que as variaveis  $V_i$  e  $W_j$  sao representadas ,  $W_j = \hat{LL}(\hat{W}_j)$  .

### 6 CASOS TIPICOS .

Esta apresentacao tem por objecto fazer consideracoes sobre o tema na esperanca de facilitar a missao do estudioso que tenha a intencao de efectuar aplicacoes da metodologia .

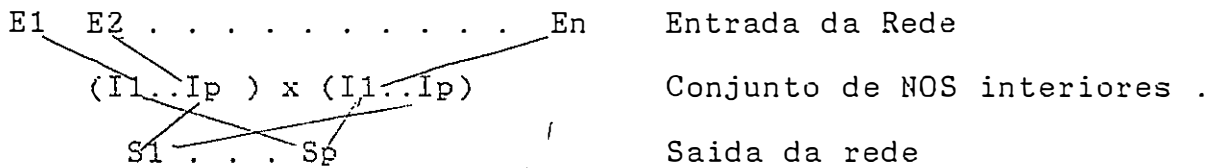
- 6.1 A rede NAO tem restriccões nem NOS internos .  
Porque nao existem NOS internos , a entrada e a saida da matriz e da rede sao respectivamente iguais .  
A nao existencia de restriccões implica que todos os NOS de entrada estao ligados a todos os nos de saida e a matriz condensada nao tem elementos essencialmente nulos  $\{0\}$  .  
Devera' usar-se esta solucao quando todas as variaveis de entrada influem nas de saida embora nao se saiba como ou nao se deseja "informar" a rede dessas influencias .  
A dimensao do espaca de saida devera' ser 3 a 5 vezes menor do que a da do espaco de entrada .



A matriz correspondente a' rede tera'  $n$  linhas e  $m$  colunas. Apropriada a aplicacoes a sistemas com um elevado nivel de substituicao , tais como : feiras , mercados (e.g.: agricolas) , bolsas ( e.g. de valores) , etc. .

- 6.2 A rede TEM restriccões mas NAO tem NOS internos .  
A existencia de restriccões implica registrar na matriz como elementos essencialmente nulos  $\{0\}$  que correspondem aos arcos NAO existentes .  
Permite tratar dos casos onde existem classes de variaveis de entrada que nao interveem em todas as classes de saida .  
Formalmente, ha apenas que registrar na matriz  $M_{ij}$  os elementos essencialmente nulos  $\{0\}$  .

3.3 A rede TEM restriccoes e NOS internos .  
 A rede tem NOS internos e nao existem certos arcos nomeadamente arcos a ligar directamente os NOS de entrada com os de saida .  
 A matriz tera elementos invariavelmente nulos , {0}, e havera caminhos formados por varios arcos .  
 Estas redes sao ajustadas a descricao de estruturas constituidas por varios agregados de operadores economicos onde as entradas de uns sao as saidas de outros .  
 Nestes casos o objectivo nao e descrever o sistema exhaustivamente mas apenas apontar os arcos que nao tem existencia real .  
 Por exemplo , a "entrada" podera configurar a importacao do exterior no sistema e a "saida" as exportacoes do sistema para o exterior .  
 Ha que ter o cuidado de verificar se a particao das importacoes tem um cardinal superior ao cardinal da particao das exportacoes, e.g. ratio de 2 a 5 .  
 Se for excluida a actividade import/export pura que nao tem processamento industrial , a sub-matriz correspondente aos pares (Ei,Sj) e constituida por elemntos {0} .



A matriz condensada correspondente a rede sera :  
 (E1...En I1...Ip) x (S1...Sm I1...Ip) , com n+p colunas ,  
 e m+p linhas e os elemntos que correspondem a arcos  
 NAO existentes serao simbolizados por {0}.

NOTA : Podem impor-se condicoes lineares gerais a uma rede , basta que sejam traduzidas em linguagem matricial e sejam acrescentadas as linhas a Mij e os elemento ao vector de saida correspondentes porem com a indicacao de que os elementos respectivos sao essencialmente invariantes , tal como se fez com {0} .