

1994 1

MIPEB.000 1

4 Conferencia

Aplicaciones de Matematica a Economia e a Gestao
CEMAPRE . . . 23 a 25 de Março 1994 .

EMULACAO de REDES NEURONAIS .

(EMULATION of NEURONAL NETS)

Antonio G. Portala

Prof. Jubilado IST

RESUMO .

O metodo assenta na descricao formal de redes por um sistema
matricial suscetivel de ser condensado numa matriz unica .

Podem ser processados reticulados alem de reais .

Emula alguns processos usados em redes neuronais mas e' distinto ,
e.g. nao usa sigmoides ou funcoes equivalentes .

Converge robustamente .

Foi feito um programa em Pascal e foram tratadas redes cujas matricias
tinham dimensoes que variavam entre : 20x6 a 2000x600 .

SUMMARY

The method is based in the formal description of nets by a system of
matrices which is condensed in one matrix .

Reals and other fields can be used .

The method emulates some processes used neuronal nets theory but
otherwise is quite distinct , e.g. sigmoides or equivalent functions
are not employed .

The method converges robustely .

A program was written in PASCAL and some nets described by matrices
ranging from 20x6 to 2000x600 were studied .

0 INTRODUCAO .

O uso de redes neuronais como processo de representar sistemas tem tido um certo sucesso em variadas disciplinas e applicacoes. Os agregados socio-economicos dispendo de alguma forma de estrutura podem ser considerados sistemas e se for possivel descrever essa estrutura por meio de uma rede, o grafo dessa rede sera' a imagem formal do agregado e vai constituir o ponto de partida para o respectivo tratamento formal .

A funcao do modelador humano sera' pois a traduccao do agregado num grafo e o tema deste texto toma como ponto de partida esse grafo . Parte-se do principio que o conjunto dos NOS da rede , conjunto referencial , e' finito .

O grafo da rede pode ser convertido num sistema serie/paralelo de matrizes e , mediante um certo numero de convencoes , este sistema pode ser reduzido a uma unica matriz .

Os conceitos de matriz bem como as operacoes respectivas , soma e producto, podem ser estendidos a outros pares de connectivas conjugadas , para alem do par soma e producto de reais para o que estas serao redefinidas .

Conserva-se das redes neuronais o uso de uma dimensao da entrada sempre superior a' da saida e dai as matrizes serem rectangulares .

Resumido as entradas e as saidas da rede sao descritas por vectores , e a dimensao do espaco de entrada na rede e' , por hipotese, maior do que o da saida da rede .

Ha que distinguir entre entradas e saidas na rede e na matriz .

Duas classes de problemas tipicos podem ser resolvidos :

. Dados dois vectores E_i "entrada" e S_j "saida" que descrevem o sistema (Socio/Economico) em estudo de dois modos diferentes , em geral , "ensinar" a rede a gerar uma matriz M_{ij} resolvente da equacao $M_{ij}.E_i = S_j$.

Em geral existiraõ varias matrizes M_{ij} resolventes.

. Dados uma Matriz \hat{M}_{ij} e um Vector de Saida \hat{S}_j , a matriz escolhida como operador paradigma e o vector como saida de referencia , verificar se uma entrada qualquer E_i satisfaz a $Prox(S_j, \hat{S}_j) < Pat$, onde $S_j = \hat{M}_{ij}.E_i$, saida calculada e $Prox$ e' uma proximidade, afastamento ou distancia e Pat um patamar , ambos escolhidos por criterios semanticos .

Foi desenvolvido um conjunto de procedimentos , escritos em Pascal , destinados a processar redes cujas imagens matriciais implicam sistemas de matrizes que condensados numa matriz unica esta pode possuir milhares de colunas e um numero indeterminado mas finito de linhas e usando pares de connectivas conjugadas nao so' as do corpo dos reais mas as de reticulados em geral .

1 MATRIZES RECTANGULARES .

Sejam dados dois espaços lineares I e J .

D_i e D_j são as dimensões respectivas desses espaços .

V_i e W_j dois elementos genericos de I e J .

M_{ij} matriz , operador linear e homogêneo, que aplica V_i em J , sendo W_j a imagem de V_i .

Se $D_j < D_i$ então a "discriminação espacial" da imagem W_j é, em geral, menor do que a de V_i , isto é, W_j é uma imagem mais "grosseira" do que a imagem V_j .

Existirá, em geral, um conjunto de elementos V_i em I que vão produzir a mesma imagem W_j , isto é, o operador inverso M_{ji} cria em I , uma classe de equivalência com mais de 1 elemento. Identicamente, sendo dado o par (V_i, W_j) , existirá uma classe de matrizes e em geral com mais de um elemento, tal que W_j será a imagem de V_i .

A relação D_i/D_j é o parâmetro que descreve a rectangularidade da matriz .

2 GRAFOS e MATRIZES .

A descrição dum rede pode ser feita empregando a linguagem matricial .

O cálculo matricial foi desenvolvido para operar com reais (ou complexos) mas nada obsta que seja adaptado a outras estruturas , como por exemplo reticulados , que empregam pares de conectivas conjugadas como por exemplo (máximo e mínimo) ou (supremo e infimo) .

O símbolo generico dum par de conectivas conjugadas (aditiva e multiplicativa) será $(\{+\} \{*\})$ e a estrutura correspondente será simbolizado por $([X], \{+\}, \{*\})$, onde $[X]$ representa o conjunto referencial .

Convém recordar a existência de dois elementos de $[X]$, $\{0\}$ e $\{1\}$ que gozam das seguintes propriedades :

$\{+\}(\{0\}, X_i) = X_i$ $\{*\}(\{0\}, X_i) = \{0\}$ $\{*\}(\{1\}, X_i) = X_i$ e X_i em $[X]$.

Em geral, a tradução do grafo dum rede em linguagem matricial faz-se usando as seguintes convenções :

- . Na rede distinguem-se NOS de tres classes : entrada (E), saída (S) e interiores (I).
- . A matriz condensada que descreve o sistema serie-paralelo de matrizes tem um número de colunas igual a soma dos NOS $E+I$ e um número de linhas igual a soma dos NOS $S+I$.
- . O valor dum arco que liga dois NOS da rede é igual ao valor do elemento correspondente da matriz .
- . A todo o par de NOS não ligados por um arco corresponde, na matriz, um elemento do tipo $\{0\}$.
- . Os operadores $\{+\}$ e $\{*\}$ aplicáveis aos elementos das matrizes são as conectivas da estrutura usada .
- . Os operadores conjugados aplicáveis a matrizes serão simbolizados por $\{++\}$ e $\{**\}$.
- . A matriz pode ser entendida como um elemento de um grupo de operadores lineares e homogêneos munido de uma conectiva multiplicativa $\{**\}$.
- . Uma rede não tem necessariamente NOS interiores mas quando os tem as operações sobre matrizes constituem procedimentos especiais .
Ver 3 .

3 GERACAO de MATRIZES .

O numero de matrizes rectangulares que projectam a imagem W_j para a entrada V_i formam uma classe de equivalencia , ver 1 e 2 , o que vai permitir efectuar uma escolha nessa classe desde que se disponha de uma funcional , Func , adequada e.g. :

- . minimizar o numero de iteracoes (a mais corrente) .
- . dar relevancia a certos elementos do vector .
- . minimizar a inhomogeneidade da matriz , e.g. : entropia .
- . etc. etc.

Nas matrizes em estudo , o vector de entrada V_i e' formado pelo vector VEa correspondente aos NOS de entrada da rede e o vector Vib correspondente aos NOS interiores da rede .

Dum modo identico, o vector de saida da matriz W_j e' formado pelo vector WSc correspondente aos NOS de saida da rede e WId , igual a Vib e correspondente aos NOS interiores da rede , com a em $[1..Ent]$, b em $[1..Int]$ e i em $[1..Ent+Int]$, c em $[1..Sai]$, d em $[1..Int]$ e j em $[1..Sai+Int]$ e onde Ent e' o numero de nos de entrada da Rede ,
 Sai " " " " " " saida " " ,
 Int " " " " " " interiores " " .

Recorda-se que: $Ent > Sai$, $Int \geq 0$ e Ent, Sai, Int sao finitos.

O procedimento da geracao dum matriz M_{ij} resolvente da equacao $M_{ij} \{**\} V_i = W_j$ implica conhecer os vectores de entrada, V_i , e de saida, W_j . Porem , no caso mais geral onde o conjunto dos NOS interiores nao e' vazio , os vectores V_i e W_j so' parcialmente sao conhecidos uma vez que so' VEa e VSc sao dados .

Em geral, usa-se fazer o vector de partida , Vib , correspondente aos NOS interiores da rede , um vector de elementos iguais a $\{0\}$. Se o caminho mais "longo" na rede tiver P arcos , P finito , haverá que proceder pelo menos a P "repeticoes" do producto $\{**\}$, substituindo Vib por WId obtido na operacao anterior , para que todos os caminhos tenham intervindo na saida .

Outra forma de garantir que o numero de "repeticoes" foi suficiente conciste em verificar quando dois vectores de saida sucessivos sao iguais .

Assim , sejam dados :

- (1) ... VEa , WSc e $Vib = WId = [\{0\}]$,
- (2) ... $W_j = M_{ij} \{**\} V_i$, a equacao a resolver , sendo : $V_i = VEa + Vib$ e $W_j = WSc + WId$.
- (3) ... Os elementos da matriz de partida sao gerados aleatoriamente .
- (4) ... $Prx(kW_j, W_j)$, onde Prx e' o criterio adoptado de proximidade entre a saida calculada, kW_j e a saida desejada, WSc . Esta proximidade pode ser um afastamento ou ate' uma distancia e toma valores numa estrutura munida de relacao de ordem , em geral , estricta e essa estrutura pode ser a do espacos I, J .

Para gerar uma matriz M_{ij} resolvente de (2), proceda-se iterativamente a partir da matriz aleatoria (3) e seja $kWS_j = M_{ij} \{**\} V_i$ a saída ao termo da iteração de ordem k . A proximidade Prx vai servir de referencia para a escolha dos novos valores a dar aos elementos de M_{ij} , corrigindo os anteriores e simultaneamente procurando estreimar a funcional $Func$ adoptada. O criterio de interrupção do processo de iteração é baseado também na função Prx , verificando-se a interrupção do processo quando Prx atingir um patamar previamente escolhido. Porque o numero de iterações é muito elevado (algumas centenas) e o numero de repetições raramente é superior a 1 ou 2 dezenas, a igualdade entre o vector dos NOS interior de saída e da entrada é sempre atingida.

4 IDENTIFICACAO de OBJECTOS (V_i) .

O metodo mais usado conciste em :

- . Definir uma proximidade (ou afastamento ou distancia) aplicada a um par de imagens $W_j U_j$ que, em geral, sera a mesma usada em 3, Prx .
- . Um objecto referencial cuja imagem U_j vai servir de paradigma.
- . Um patamar que é escolhido com o fim de permitir definir a subclasse de objectos cujas imagens W_j tem uma proximidade da imagem U_j inferior a esse patamar.

Escolhidos o patamar, a matriz, a função proximidade e a saída referencial é possível criar classes de objectos "identicos". Notar que quanto maior for a relação D_i/D_j mais elementos terá a classe de "objectos identicos", porém menor sera o poder de discriminação do operador, (filtro sera mais grosseiro).

5 NORMALIZACAO .

Pressupoe-se que a "entidade" real ou virtual a observar configura um conjunto nao vazio o qual sera considerado o conjunto universal de discurso, UN que se supoe finito e PUN , simboliza o conjunto das partes de UN .

Sejam PF e PG duas particoes de UN e sejam $crd(PF) > crd(PG)$ os cardinais respectivos.

Seja ainda dada uma função univoca, APL , que tem por dominio PUN e toma valores num espaço vectorial, multidimensional em geral.

E.g. : contradominio de $APL(PF)$ é o espaço I e
 " " " $APL(PG)$ é " " J .

Os espaços I e J sao frequentemente \mathbb{R}^n e \mathbb{R}^m respectivamente, com $n > m$, contudo, em muitos casos, I e J sao productos cartesianos de um reticulado, $RET :: ([X], \{+\}, \{*\})$.

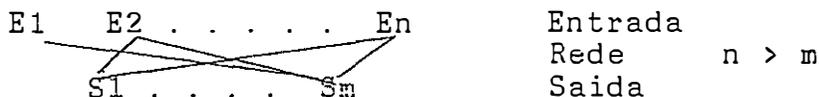
Se APL tomar valores nos reais ha que proceder a uma normalização desses valores, como se descreve abaixo :

- . Verificar se e' finito $V_i = APL(P_i)$, onde P_i e' uma parte qualquer de PF ou de PG .
 - . Proceder a uma normalizacao de $APL(P_i)$ escolhendo um operador linear LL que aplique , no intervalo $[0,1]$ dos reais , os valores de $APL(P_i)$, para todo e qualquer P_i em PF ou PG .
(5) ... $LL(APL(P_i)) = \hat{V}_i$.
 - . Recordar-se que os elementos da matriz M_{ij} tambem pertencem a $[0,1]$.
 - . A conectiva $\{\ast\ast\}$, em $M_{ij} \{\ast\ast\} \hat{V}_i$, tem a forma seguinte :
(6) ... $\hat{W}_j = M_{ij} \{\ast\ast\} \hat{V}_i = (1/Ent) \ast SOMAT(M_{ij} \ast V_i)$,
com i em $[1..Ent]$.
- Este procedimento garante que o \hat{W}_j resultante da operacao producto $\{\ast\ast\}$, tambem vai pertencer a $[0,1]$.
- . O operador inverso de LL sera' simbolizado por \hat{LL} e destina-se a reverter os valores de saida obtidos , \hat{W}_j e que pertencem a $[0,1]$, a' escala dos valores em que as variaveis V_i e W_j sao representadas , $W_j = \hat{LL}(\hat{W}_j)$.

6 CASOS TIPICOS .

Esta apresentacao tem por objecto fazer consideracoes sobre o tema na esperanca de facilitar a missao do estudioso que tenha a intencao de efectuar aplicacoes da metodologia .

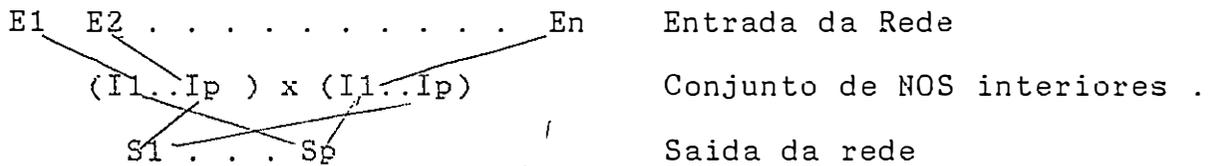
- 6.1 A rede NAO tem restriccões nem NOS internos .
Porque nao existem NOS internos , a entrada e a saida da matriz e da rede sao respectivamente iguais .
A nao existencia de restriccões implica que todos os NOS de entrada estao ligados a todos os nos de saida e a matriz condensada nao tem elementos essencialmente nulos $\{0\}$.
Devera' usar-se esta solucao quando todas as variaveis de entrada influem nas de saida embora nao se saiba como ou nao se deseja "informar" a rede dessas influencias .
A dimensao do espaca de saida devera' ser 3 a 5 vezes menor do que a da do espaco de entrada .



A matriz correspondente a' rede tera' n linhas e m colunas. Apropriada a aplicacoes a sistemas com um elevado nivel de substituicao , tais como : feiras , mercados (e.g.: agricolas) , bolsas (e.g. de valores) , etc. .

- 6.2 A rede TEM restriccões mas NAO tem NOS internos .
A existencia de restriccões implica registrar na matriz como elementos essencialmente nulos $\{0\}$ que correspondem aos arcos NAO existentes .
Permite tratar dos casos onde existem classes de variaveis de entrada que nao interveem em todas as classes de saida .
Formalmente, ha apenas que registrar na matriz M_{ij} os elementos essencialmente nulos $\{0\}$.

3.3 A rede TEM restriccoes e NOS internos .
 A rede tem NOS internos e nao existem certos arcos nomeadamente arcos a ligar directamente os NOS de entrada com os de saida .
 A matriz tera' elementos invariavelmente nulos , {0}, e haverá caminhos formados por varios arcos .
 Estas redes sao ajustadas a' descricao de estruturas constituidas por varios agregados de operadores economicos onde as entradas de uns sao as saidas de outros .
 Nestes casos o objectivo nao e' descrever o sistema exaustivamente mas apenas apontar os arcos que nao tem existencia real .
 Por exemplo , a "entrada" podera' configurar a importacao do exterior no sistema e a "saida" as exportacoes do sistema para o exterior .
 Ha que ter o cuidado de verificar se a particao das importacoes tem um cardinal superior ao cardinal da particao das exportacoes, e.g. ratio de 2 a 5 .
 Se for excluida a actividade import/export pura que nao tem processamento industrial , a sub-matriz correspondente aos pares (Ei,Sj) e' constituída por elemntos {0} .



A matriz condensada correspondente a' rede sera' :
 (E1...En I1...Ip) x (S1...Sm I1...Ip) , com n+p colunas ,
 e m+p linhas e os elemntos que correspondem a arcos
 NAO existentes serao simbolizados por {0}.

NOTA : Podem impor-se condicoes lineares gerais a uma rede , basta que sejam traduzidas em linguagem matricial e sejam acrescentadas as linhas a Mij e os elemento ao vector de saida correspondentes porem com a indicacao de que os elementos respectivos sao essencialmente invariantes , tal como se fez com {0} .